



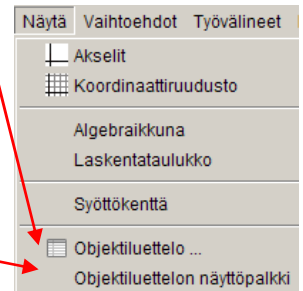
Objekttiluettelo

Jos olet piilottanut (vahingossa) tekstiobjektin, niin löydät sen objektiluettelosta.

Objekttiluettelon avulla voit ryhmitellä työalueesi objektit ja näyttää niitä ryhmä kerrallaan niin kuin objektiryhmät olisivat pinossa, jonka tasot (tai sivut) tulevat näkyviin koko taso kerrallaan.

Objektit ryhmitellään objektiluettelossa merkitsemällä katkoskohdat.

Ryhmiä (sivuja) selataan ottamalla näkyviin Objekttiluettelon näyttöpalkki.



Tekstin kopiointi

Jos tarvitset samaa tekstiä useammassa paikassa, niin kirjoita tai kopioi se syöttökenttään.

Paina Enter, niin se kopioituu tekstiobjektiksi piirtoalueelle. Sitä voit muokata tavalliseen tapaan.

Voit tehdä haluamasi muutokset syöttökentässä olevaan tekstiin ja kopioida sen uudeksi objektiksi.

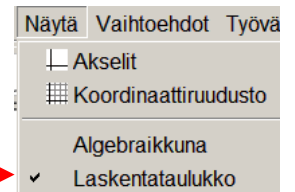
Tasot

Geogebra tukee tasoja versiosta 3.1. lähtien samaan tapaan kuin piirto-ohjelmat (Ominaisuudet/Erikoista). Niiden avulla on helppo rakentaa sellaisia kuvioita, joita GeoGebrassa ei ole, asettamalla objekteja päällekkäin halutussa järjestyksessä. Kun objektin täyttöaste (Ominaisuudet/Objektin tyyli/Täyttö) on 100 %, niin alemmalla tasolla oleva objekti ei näy ylemmällä tasolla olevan alta.

Laskentataulukko

Laskentataulukko on versiosta 3.1 lähtien käytettävissä oleva uusi ominaisuus.

Se toimii taulukkolaskennan tapaan ja vuorovaikutteisesti piirtoalueen kanssa.

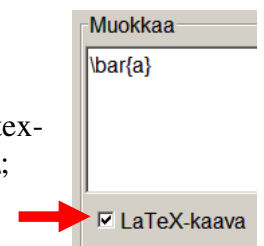


Latex

GeoGebra tulkitsee alaviivan alaindeksiksi Latexin lauseopin tapaan,

joten x_a tarkoittaa x_a :aa kaikessa tekstissä.

Tyylikkäätkä kaavat saat, kun valitset tekstiobjektin ominaisuusikkunasta kohdan Latex-kaava. Muutama tavallisin komento on valikossa, esimerkiksi alimpana välilyönti $\;$; (jolla ei ole ikonia).



Apua Latex-koodin kirjoittamiseen löydät verkosta:

<http://www.codecogs.com/components/equationeditor/equationeditor.php> tai

<http://en.wikipedia.org/wiki/Help:Formula>.

Esimerkiksi neliöjuuren alla oleva dynaaminen teksti (luku) näyttää tältä:

`"\sqrt{ " + text10 + "}"`

missä `\sqrt` on neliöjuurimerkki, jonka sisään tulee kaikki aaltosulkeissa oleva, `text10` on sen muuttujan nimi, jonka arvo (dynaaminen luku) tulee neliöjuurimerkin alle, lainausmerkkien sisällä oleva tieto on merkkietoa, kunkin jakson välissä olevat plussat kertovat Latexille uudesta jaksosta, muuten Latex tulkitsee lausekkeen kertolaskun yriyukseksi, välilyönnit ovat esimerkissä vain selvyuden vuoksi, Latex ohittaa ne.

Objektijoukon valinta

Voit aktivoida useampia objekteja kerrallaan joko hiiren avulla (paina vasen näppäin alas ja sitä vapauttamatta osoita alue) tai algebraikkunasta (CTRL ja valinta). Tämä on kätevää esimerkiksi, kun haluat muuttaa usean objektin ominaisuuksia samalla kerralla.